



# مكتبة جامعة فيلادلفيا

## الفهارس الآلية

برمجة الألعاب ثلاثية الأبعاد باستخدام [دركت اكس 9.0] DirectX 9.0: للمبتدئين

العنوان الموازي	3D programming using DirectX 9.0
بيانات المسؤولية	اعداد بنكين مصطفى
المؤلف	مصطفى بنكين (معد)
بيانات النشر	حلب: شعاع للنشر و العلوم, 2004
الوصف المادي	267 ص. + قرص مدمج
الموضوع الرئيسي	الحاسوب
رؤوس الموضوعات	دركت اكس (DirectX) - برنامج حاسوب الرسم بمساعدة الحاسوب ألعاب الحاسوب
رقم التصنيف	006.693 م ص ط

